

REGLEMENT ADAPTE CRITERIUM NATIONAL TORBALL

- Chaque équipe doit avoir au moins un élève déficient visuel sur le terrain.
- Les catégories poussins joueront sur un terrain de 12m par 6, avec 2 ficelles et l'ancien ballon.
- Les benjamins-minimes et cadets-juniors filles et garçons joueront sur un terrain officiel de 16m par 7, avec le ballon de Torball officiel.
- Un joueur qui touche son masque (hormis à la mi-temps), sera sanctionné par un coup franc, sauf avertissement pour les poussins : s'il veut ajuster ses lunettes, il doit demander l'autorisation à l'arbitre en levant le bras, et se retourner face à la ligne de but pour les ajuster.
- S'il y a une différence de 10 buts marqués entre les 2 équipes, l'arbitre siffle la fin du match : l'équipe est déclarée vainqueur.
- L'arbitre se réserve le droit de faire porter un sous masque à l'ensemble de l'équipe si 1 joueur est suspecté de regarder sous son masque.
- En dehors de la mi-temps et du temps mort (un temps mort autorisé par équipe et par mi-temps), l'entraîneur n'a pas le droit d'interpeller ses joueurs sur le terrain.**

Dans le cadre scolaire, nous insistons sur un arbitrage pédagogique qui consiste à apprendre les règles en jouant :

Hormis les fautes de ficelle sanctionnées automatiquement, un avertissement explicatif sera donné après chaque infraction, en rendant la balle à l'adversaire. Dans la catégorie benj/min, la 2e faute identique pour la même équipe, sera sanctionnée en référence au règlement (balle perdue, défense anticipée, etc.).

Pour les Cadets/juniors, l'application du règlement est observée.

Jeu offensif :

- S'il y a infraction à la règle des 8 secondes : « **Huit Secondes n°...** (Numéro du dernier joueur qui touche le ballon), **Coup Franc contre...** (Nom de l'équipe) **pour les Poussins : Balle perdue**
- Si la balle sort pendant une action offensive : « **Sortie** »
- Si un joueur effectue une action avec la balle pendant une interruption de jeu ou si la balle est tirée avant le début du jeu : « **Balle perdue** »
- Si le même joueur tire quatre fois de suite ou davantage : « **Quatrième Tir n°...** (numéro du joueur concerné), **Coup Franc contre...** » (nom de l'équipe) .

Jeu défensif :

- position du corps** : le joueur doit avoir les 2 pieds ou deux genoux au sol ainsi que les 2 mains (pas un genou-un pied, ni les bras). », **règle appliquée pour toutes les catégories, exceptés les poussins, sans rester en position défensive.**
- **règle des 8 secondes** : « quand la balle rentre dans la zone des joueurs en défense, la balle doit être contrôlée dans les 8 secondes, sinon balle perdue », **règle appliquée pour toutes les catégories. Tous les benjamins-minimes et cadets-juniors doivent faire l'effort de chercher à récupérer la balle pour ne pas être sanctionné.**